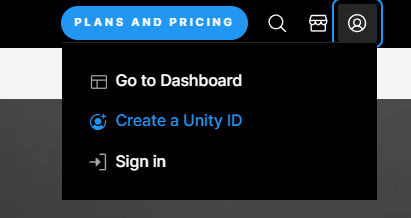
# PENGENALAN GAME

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | 2118044 |
| **Nama** | : | Yudistira Samuel Sura |
| **Kelas** | : | C |
| **Asisten Lab** | : | Difa Fisabilillah (2118052) |

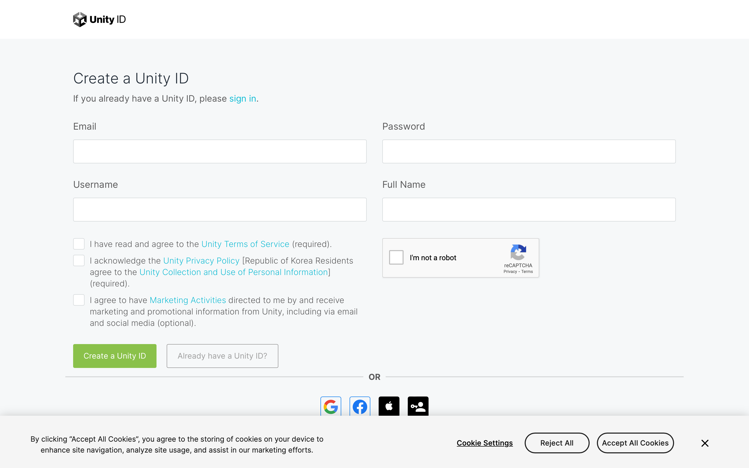
## Tugas 1 : Membuat Akun Unity dan Mengimport Asset Game

1. **Membuat Akun Unity**
2. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas,klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID.



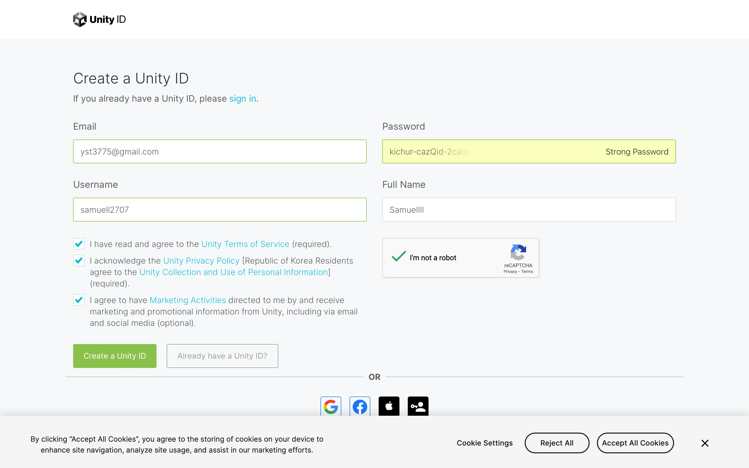
### Membuat Akun Unity

1. Kemudian buat akun baru lalu isikan data diri lalu pilih Cteate Unity ID atau langsung daftar menggunakan akun google.



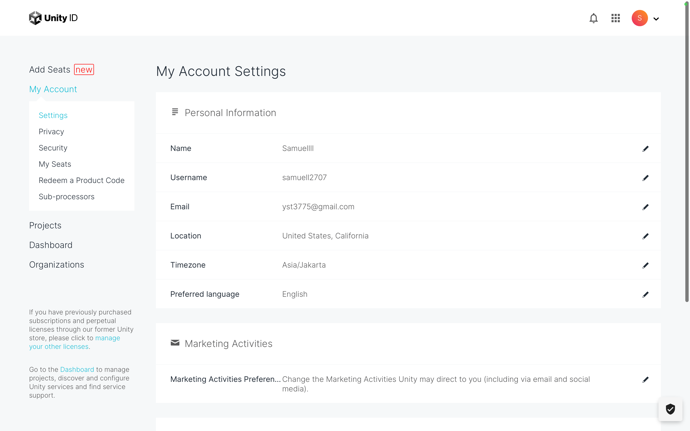
### Mengisi Form Biodata

1. Lalu mengisi beberapa kolom untuk mendaftar.



### Halaman Login

1. Tampilan Login Unity.



### Tampilan Login Unity

1. **Import Asset**
2. Pada homepage unity seperti pada gambar berikut, tekan saja tombol download yang ada pada tampilan homepage tersebut.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

### Homepage Unity

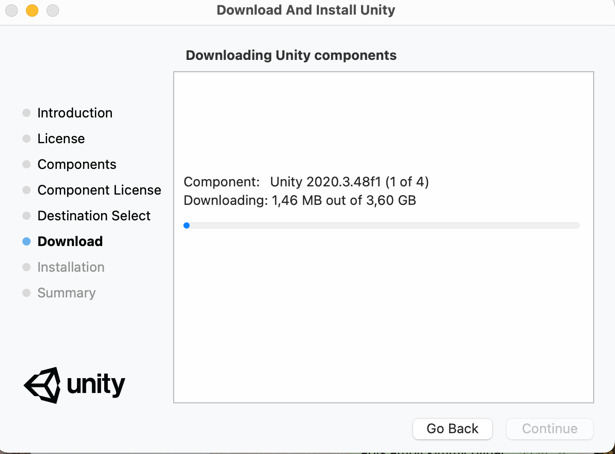
1. Selanjutnya, akan muncul tampilan page selanjutnya untuk melakukan download UnityHub yang nantinya digunakan untuk memasukkan UnityEditor.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

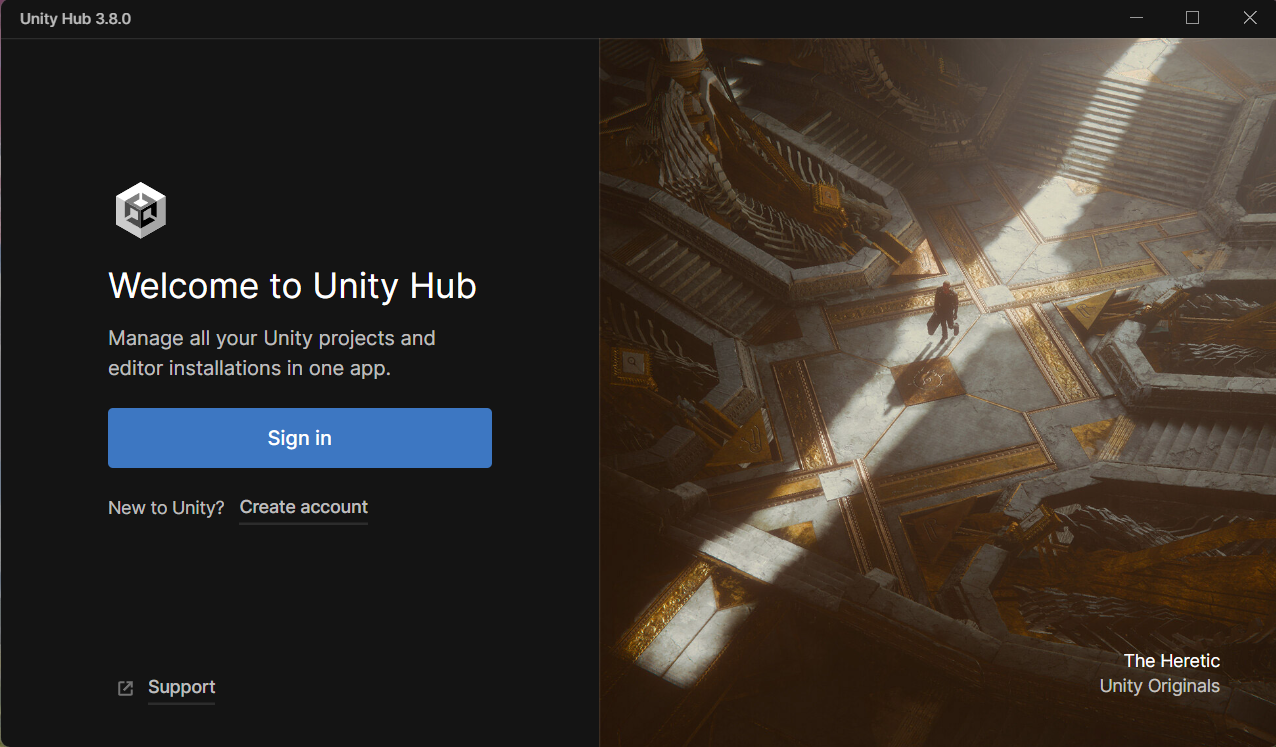
### Download UnityHub

1. Setelah download selesai, langsung saja install UnityHub dan pilih lokasi untuk penginstallannya.



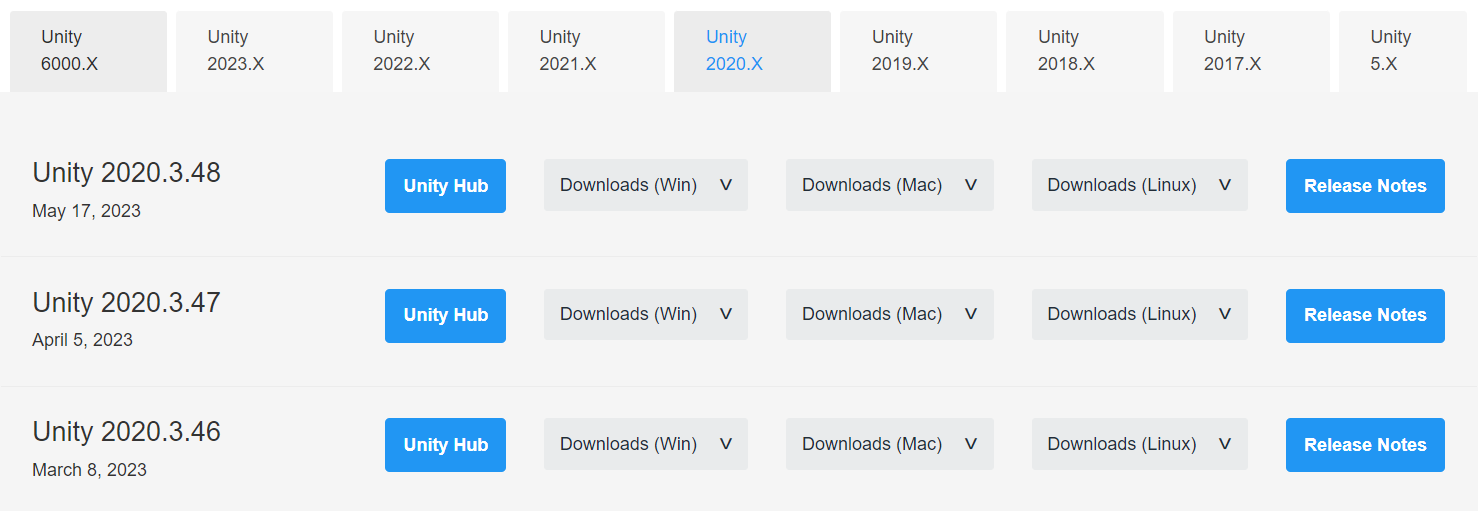
### Installasi Unity Hub

1. Tampilan Unity Hub



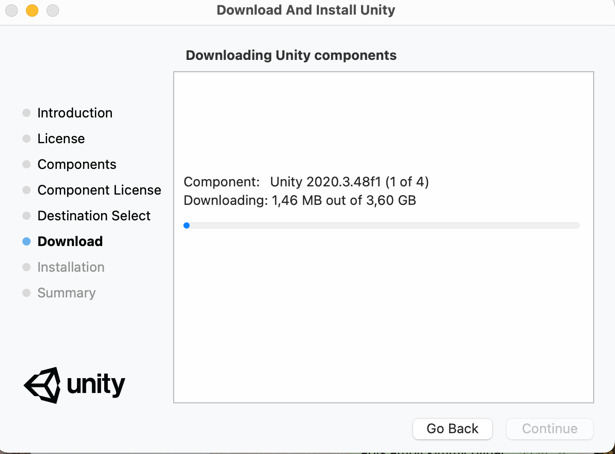
### Tampilan Selesai Installasi

1. Masuk link berikut (<https://unity.com/releases/editor/archive>) untuk download Unity versi 2020.3.48f1 dan pilih menu Unity Installer.



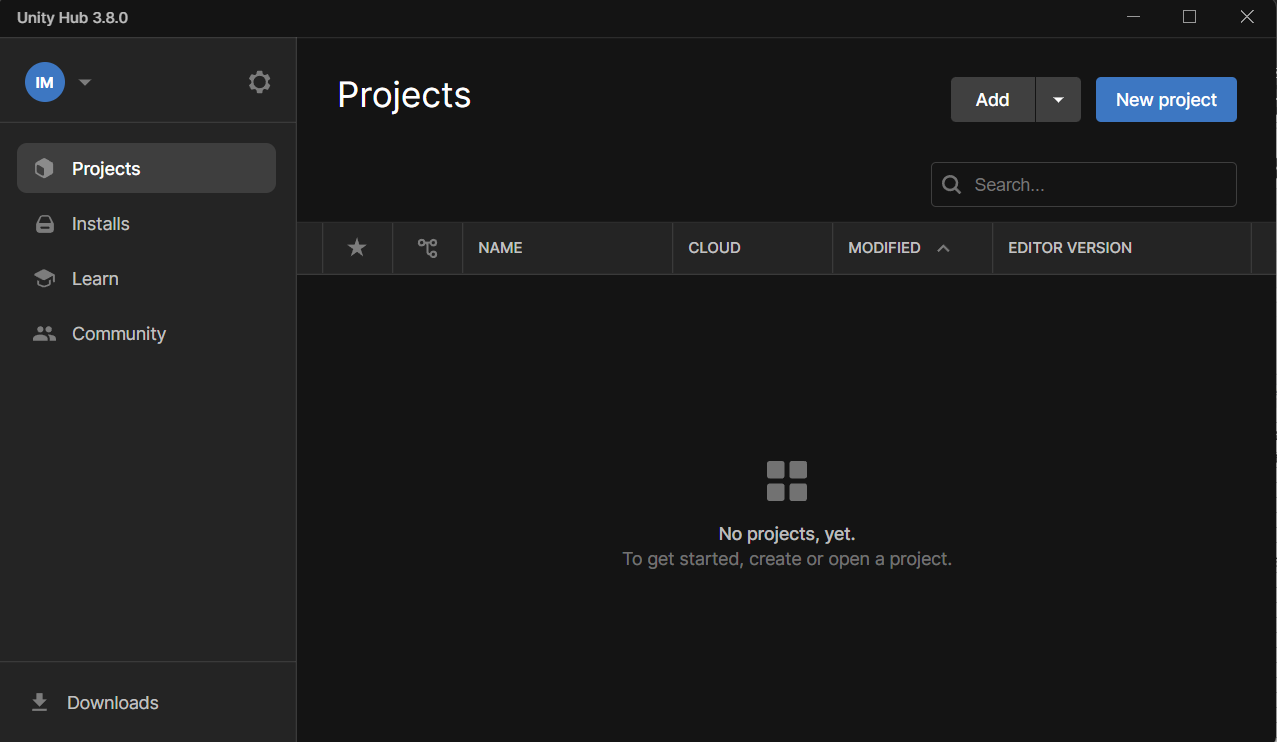
### Unity Installer

1. Langsung saja install Unity, lalu pada tahap choose components langsung saja pilih (MacOs Build Support dan Unity 2020.3.48fi) Selanjutnya pilih lokasi untuk penginstallannya.



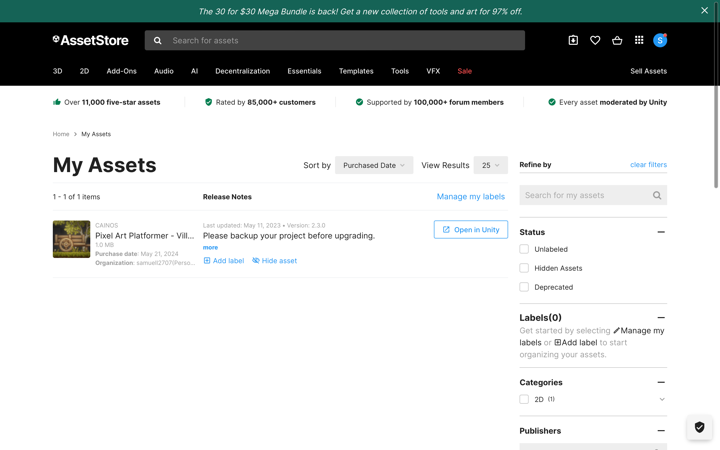
### Menentukan Lokasi Installasi

1. Aktifkan lisensi pribadi gratis pada aplikasi unity. Jika sudah berhasil, tampilan akan seperti ini.



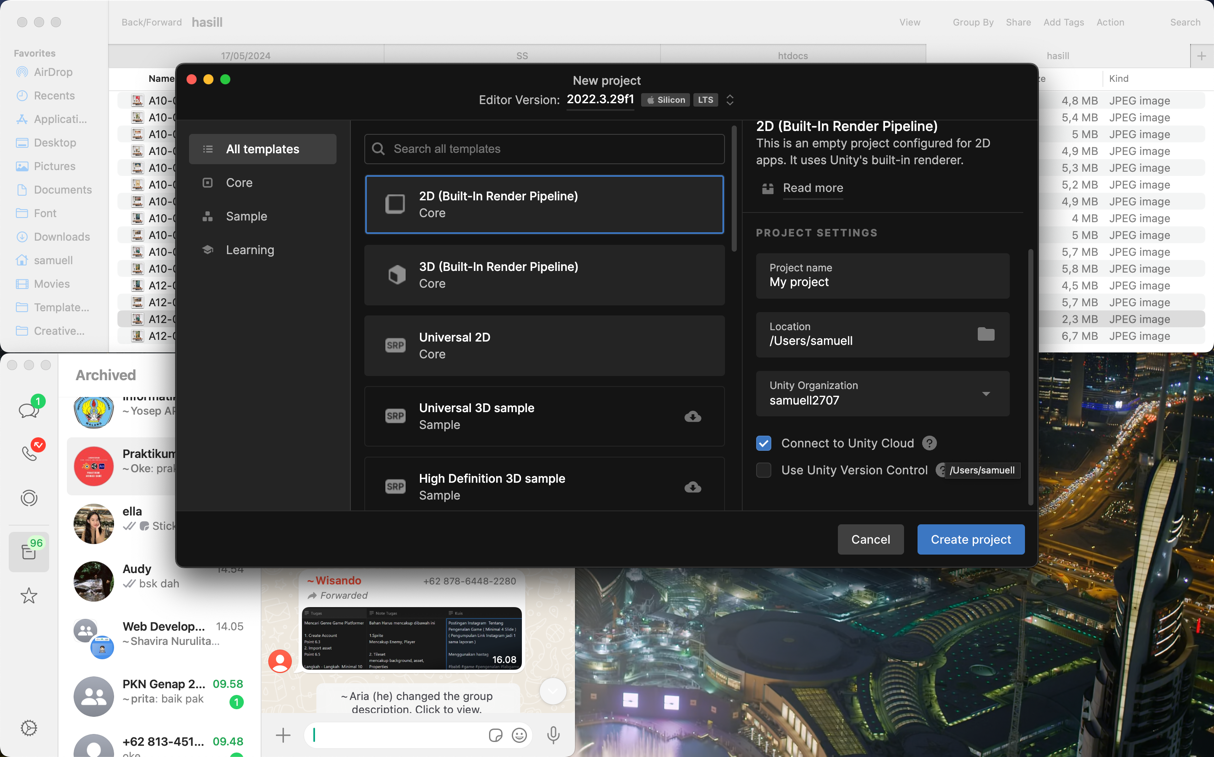
### Hasil Tampilan Berhasil Installasi

1. Selanjutnya cari asset game gratis yang akan diimport lalu download.



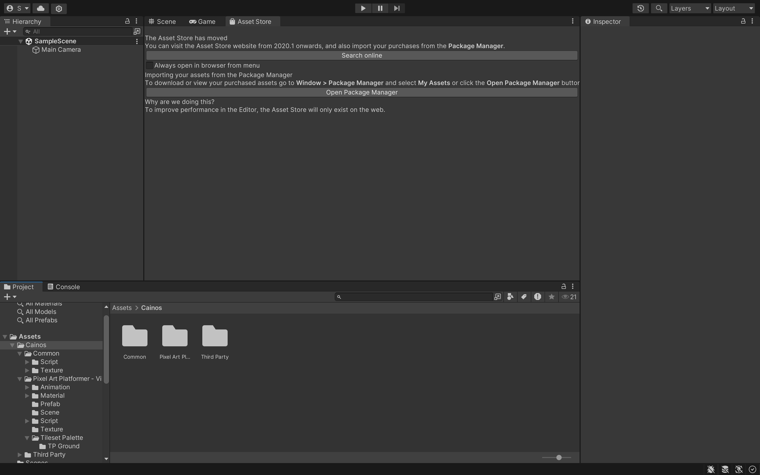
### Download Asset Game

1. Selanjutnya untuk membuat project baru klik New Project dan pilih 2D (Built-In Render Pipeline), lalu isi nama project dan lokasi penyimpanan, jika sudah Create Project.



### Membuat Project Baru

1. Saat Unity editor sudah terbuka, ekstrak file asset game yang sudah di download. Kemudian drag and drop folder asset game ke Unity editor.



### Import Asset Game

1. **Link Github**

<https://github.com/YudisSamuel/2118044_PRAK_ANIGAME>

1. **Link Kuis**

<https://www.instagram.com/p/C7S9-IESoOh/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRlODBiNWFlZA==>